

Krzysztof Wesołowski
Automatyka i Robotyka
Grupa: środa, 14.00 - LD_3
Data: 15 XII 2008

Rozwiązywanie układów równań liniowych

Metody dokładne:

Dane do obliczeń

$$mWsp := \begin{pmatrix} 1 & 8 & 2 \\ -20 & 12 & 8 \\ -3 & 5 & 17 \end{pmatrix} \quad WW := \begin{pmatrix} 46 \\ 8 \\ 93 \end{pmatrix}$$

Sprawdzam właściwy wynik w celu późniejszej konfrontacji wyników moich obliczeń z rzeczywistością:

$$\text{lsolve}(mWsp, WW) = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}$$

Metoda Gaussa

Pierwszym krokiem który ułatwi dalszą implementację jest utworzenie macierzy uzupełnionej, dzięki czemu operacje na wierszach będą przekształcać zarówno współczynniki jak i wyrazy wolne.

$$mUz := \text{augment}(mWsp, WW)$$

$$mUz = \begin{pmatrix} 1 & 8 & 2 & 46 \\ -20 & 12 & 8 & 8 \\ -3 & 5 & 17 & 93 \end{pmatrix}$$

Teraz możemy utworzyć funkcję która przekształci wyżej wymienioną macierz tak aby macierz współczynników była macierzą trójkątną. zakładam tutaj że nie wystąpią przy tym problemy z dzieleniem przez zero etc. najpierw więc należy sprawdzić czy na przekątnej nie ma wyrazów równych 0, oraz czy wyznacznik jest różny od zera.

$$|mWsp| = 2.564 \times 10^3$$

Mozemy więc drogą przekształceń uzyskać trójkątną macierz współczynników, oraz odpowiadający jej wektor wyrazów wolnych, co realizuje poniższa funkcja:

```

tGauss(M) :=
  wynik ← M
  for kol ∈ 0..rows(M) - 2
    for wiersz ∈ kol + 1..rows(M) - 1
      wsp ←  $\frac{\text{wynik}_{\text{wiersz}, \text{kol}}}{\text{wynik}_{\text{kol}, \text{kol}}}$ 
      for tk ∈ 0..cols(M) - 1
         $\text{wynik}_{\text{wiersz}, \text{tk}} \leftarrow \text{wynik}_{\text{wiersz}, \text{tk}} - \text{wynik}_{\text{kol}, \text{tk}} \cdot \text{wsp}$ 
      wynik

```

Poniżej wyświetlam wynik jej działania: macierz trojkatna wraz z dolaczonym wektorem wyrazow wolnych. Taka macierz latwo przekształcić do macierzy diagonalnej z dolaczonym wektorem wyrazow wolnych, co w praktyce da nam już rozwiązanie.

$$\text{tGauss(mUz)} = \begin{pmatrix} 1 & 8 & 2 & 46 \\ 0 & 172 & 48 & 928 \\ 0 & 0 & 14.907 & 74.535 \end{pmatrix}$$

Na potrzeby metody Gaussa jak i metody rozkładu LU zaimplementuje funkcję sprowadzająca macierz trojkatna uzupełniona o wektor wyrazów wolnych do odpowiednio uzupełnionej macierzy diagonalnej (Triangle to Diagonal), sama funkcja rozpoznaje z jaka macierza trojkatna ma doczynienia.

```

TtoD(M) :=
  for kol ∈ rows(M) - 1..1
    if  $M_{\text{rows}(M)-1, 0} = 0$ 
      for wie ∈ 0..kol - 1
        wsp ←  $\frac{M_{\text{wie}, \text{kol}}}{M_{\text{kol}, \text{kol}}}$ 
        for i ∈ 0..cols(M) - 1
           $M_{\text{wie}, i} \leftarrow M_{\text{wie}, i} - M_{\text{kol}, i} \cdot \text{wsp}$ 
        M ← tGauss(M) otherwise
      M

```

A poniżej prezentuje wynik jej działania:

dGauss := TtoD(tGauss(mUz))

$$\text{dGauss} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 4 \\ 0 & 172 & 0 & 688 \\ 0 & 0 & 14.907 & 74.535 \end{pmatrix}$$

Pozostała jeszcze funkcja podająca szukany wektor X korzystająca z macierzy diagonalnej z dolaczonym wektorem wyrazow wolnych (Diagonal to X)

$$\text{DtoX}(M) := \left| \begin{array}{l} \text{for } i \in 0.. \text{cols}(M) - 2 \\ \quad \text{wynik}_i \leftarrow \frac{M_{i, \text{cols}(M)-1}}{M_{i,i}} \\ \text{wynik} \end{array} \right|$$

$$\text{DtoX}(\text{dGauss}) = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}$$

Oraz przydatna na przyszłość funkcja podająca wynik prosto z macierzy trójkątnej uzupełnionej, (Triangle to X) będąca złożeniem powyższych funkcji:

$$\text{TtoX}(M) := \text{DtoX}(\text{TtoD}(M))$$

Oraz jej działanie:

$$\text{TtoX}(\text{tGauss}(\text{mUz})) = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}$$

Ewentualnie można jeszcze złożyć ww. funkcje w jedną rozwiązującą układ o zadanej macierzy wsp i wektorze wyrazów wolnych, podobnej do Isolve:

$$\text{gsolve}(M, w) := \text{TtoX}(\text{tGauss}(\text{augment}(M, w)))$$

$$\text{gsolve}(\text{mWsp}, WW) = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}$$

Metoda rozkładu LU

Macierz U, czyli macierz górna w rozkładzie LU jest macierza przetrzymywana przez zwykły algorytm Gaussa, i jest ona macierzą trójkątną górną.

$$\text{mUpper}(M) := \left| \begin{array}{l} \text{wynik} \leftarrow M \\ \text{for } kol \in 0.. \text{rows}(M) - 2 \\ \quad \text{for } wiersz \in kol + 1.. \text{rows}(M) - 1 \\ \quad \quad \left| \begin{array}{l} \text{wynik}_{wiersz, kol} \\ \text{wsp} \leftarrow \frac{\text{wynik}_{wiersz, kol}}{\text{wynik}_{kol, kol}} \\ \text{for } tk \in 0.. \text{cols}(M) - 1 \\ \quad \text{wynik}_{wiersz, tk} \leftarrow \text{wynik}_{wiersz, tk} - \text{wynik}_{kol, tk} \cdot \text{wsp} \end{array} \right. \\ \text{wynik} \end{array} \right|$$

Poniżej wynik czyli macierz górną z naszej macierzy współczynników:

$$\text{mUpper}(\text{mWsp}) = \begin{pmatrix} 1 & 8 & 2 \\ 0 & 172 & 48 \\ 0 & 0 & 14.907 \end{pmatrix}$$

Z kolei macierz L , zwana macierza dolna jest macierza o 1 na przekatnej, oraz elementach pod przekatna równym współczynnikom przez które należało pomnożyć wiersz o numrze rownym bieżącej kolumnie w celu eliminacji danego współczynnika.

```

mLower(M) :=
  temp ← M
  for i ∈ 0..rows(M) - 1
    wyniki,i ← 1
    for kol ∈ 0..rows(M) - 2
      for wiersz ∈ kol + 1..rows(M) - 1
        wsp ←  $\frac{\text{temp}_{\text{wiersz}, \text{kol}}}{\text{temp}_{\text{kol}, \text{kol}}}$ 
        wynikwiersz, kol ← wsp
        for tk ∈ 0..cols(M) - 1
          tempwiersz, tk ← tempwiersz, tk - tempkol, tk · wsp
      wynik

```

Poniżej wynik czyli macierz dolna z naszej macierzy współczynników:

$$\text{mLower}(\text{mWsp}) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -20 & 1 & 0 \\ -3 & 0.169 & 1 \end{pmatrix}$$

Oraz sprawdzenie czy dokonany rozkład LU jest poprawny:

$$\text{mWsp} - \text{mLower}(\text{mWsp}) \cdot \text{mUpper}(\text{mWsp}) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Pozostaje więc wyznaczenie z równan

$$\text{mWsp} \cdot x = WW$$

$$L \cdot U \cdot x = WW$$

$$L \cdot y = WW$$

$$U \cdot x = y$$

Poszukiwanego wektora x

Najpierw obliczamy tymczasowy wektor y , rozwiązując prosty układ równan z macierza trojkatna dolna, korzystamy z wcześniej przygotowanych funkcji:

```
tmp := TtoX(augment(mLower(mWsp), WW))
```

$$\text{tmp} = \begin{pmatrix} 46 \\ 928 \\ 74.535 \end{pmatrix}$$

Następnie korzystając z wyliczonego wektora y i macierzy trojkatnej górnej obliczamy końcowe rozwiązanie:

$$\text{TtoX}(\text{augment}(\text{mUpper}(\text{mWsp}), \text{tmp})) = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}$$

Podsumowując stworzymy jeszcze funkcję będącą naszą implementacją metody lsolve, o nazwie lusolve.

$$\text{lusolve}(M, w) := \text{TtoX}(\text{augment}(\text{mUpper}(M), \text{TtoX}(\text{augment}(\text{mLower}(M), w))))$$

I przetestujemy jej działanie:

$$\text{lusolve}(\text{mWsp}, WW) = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}$$

Metody przybliżone - iteracyjne

Dane do obliczeń

$$\text{mWsp} := \begin{pmatrix} 2 & 3 & 0 \\ 0 & 2 & 2 \\ 1 & 0 & 9 \end{pmatrix} \quad WW := \begin{pmatrix} 33 \\ 36 \\ 84 \end{pmatrix}$$

Sprawdzam ich rozwiązanie używając wbudowanych metod rozwiązania, w celu późniejszego porównywania wyników::

$$\text{lsolve}(\text{mWsp}, WW) = \begin{pmatrix} 3 \\ 9 \\ 9 \end{pmatrix}$$

Metoda Jacobiego

Funcje rozbijające macierz współczynników na macierze L,D,U

$$\text{iL}(M) := \begin{array}{l} \text{for } w \in 0.. \text{rows}(M) - 1 \\ \quad \text{for } k \in 0.. \text{cols}(M) - 1 \\ \quad \quad \left| \begin{array}{l} \text{wynik}_{w,k} \leftarrow M_{w,k} \text{ if } w > k \\ \text{wynik}_{w,k} \leftarrow 0 \text{ otherwise} \end{array} \right. \\ \quad \text{wynik} \end{array}$$

$$\text{iD}(M) := \begin{array}{l} \text{for } w \in 0.. \text{rows}(M) - 1 \\ \quad \text{for } k \in 0.. \text{cols}(M) - 1 \\ \quad \quad \left| \begin{array}{l} \text{wynik}_{w,k} \leftarrow M_{w,k} \text{ if } w = k \\ \text{wynik}_{w,k} \leftarrow 0 \text{ otherwise} \end{array} \right. \\ \quad \text{wynik} \end{array}$$

```

iU(M) :=
  for w ∈ 0..rows(M) - 1
    for k ∈ 0..cols(M) - 1
      wynikw,k ← Mw,k if w < k
      wynikw,k ← 0 otherwise
    wynik

```

I rozbite macierze

$$iL(mWsp) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad iD(mWsp) = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 9 \end{pmatrix} \quad iU(mWsp) = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Przy stosowaniu metod iteracyjnych otrzymujemy wzór iteracyjny postaci $x^{i+1} = M x^i + w$, pozostaje więc obliczenie macierzy M i wektora w , dla metody Jacobiego:

$$JacM(M) := -iD(M)^{-1} \cdot (iL(M) + iU(M))$$

$$JacW(M, w) := iD(M)^{-1} \cdot w$$

Potrzebny będzie jeszcze promień spektralny macierzy

```

pspe(M) :=
  wektor ← eigenvals(M)
  wektor ←  $\overrightarrow{|wektor|}$ 
  max(wektor)

```

I odpowiednia norma maksimum wektora

```

wmax(w) :=
  for i ∈ 0..last(w)
    wi ←  $|w_i|$ 
  max(w)

```

Na potrzeby tego sprawozdania sprawdzam promień spektralny macierzy. Nie włączam tego do implementacji gdyż jest to skrajnie nieefektywne(wiecej w wstępie teoretycznym)

$$pspe(JacM(mWsp)) = 0.55$$

TOL := 10^{-4} *Ustawiam tolerancje wg zaleceń*

Oraz sama metoda obliczająca kolejne przybliżenia w oparciu o macierze M i wektor W , zwane mnoż i dodaj wewnątrz funkcji, w celu prezentacji wyników dodatkowo można ograniczyć ilość iteracji, tak aby zobaczyć wynik po ich zadanej liczbie.

```

jacsolve(M, w, limit) :=
  mnoz ← JacM(M)
  dodaj ← JacW(M, w)
  for i ∈ 0..last(w)
    currenti ← 0
    previousi ← 0
  for i ∈ 0..limit
    current ← mnoz·previous + dodaj
    (return stack(current, i)) if wmax(current – previous) < TOL
    previous ← current
  stack(current, i)

```

I rozwiązanie, z dołączoną ilością iteracji

$$\text{jacsolve}(\text{mWsp}, \text{WW}, 50) = \begin{pmatrix} 3 \\ 9 \\ 9 \\ 21 \end{pmatrix}$$

Metoda Gaussa-Seidla

funkcje obliczające macierz M i wektor b, używane w algorytmie iteracyjnym

$$\text{gsM}(M) := -(iD(M) + iL(M))^{-1} \cdot iU(M)$$

$$\text{gsW}(M, w) := (iD(M) + iL(M))^{-1} \cdot w$$

Na potrzeby tego sprawozdania sprawdzam promień spektralny macierzy. Nie włączam tego do implementacji gdyż jest to skrajnie nieefektywne(wiecej w wstępie teoretycznym)

$$\text{pspe}(\text{gsM}(\text{mWsp})) = 0.408$$

```

gssolve(M,w,limit) :=
  mnoz ← gsM(M)
  dodaj ← gsW(M,w)
  for i ∈ 0..last(w)
    currenti ← 0
    previousi ← 0
  for i ∈ 0..limit
    for k ∈ 0..last(w)
      currentk ←  $\sum_{j=0}^{\text{last}(w)} (\text{mnoz}_{k,j} \cdot \text{current}_j) + \text{dodaj}_k$ 
    (return stack(current,i)) if wmax(current – previous) < TOL
    previous ← current
  stack(current,i)

```

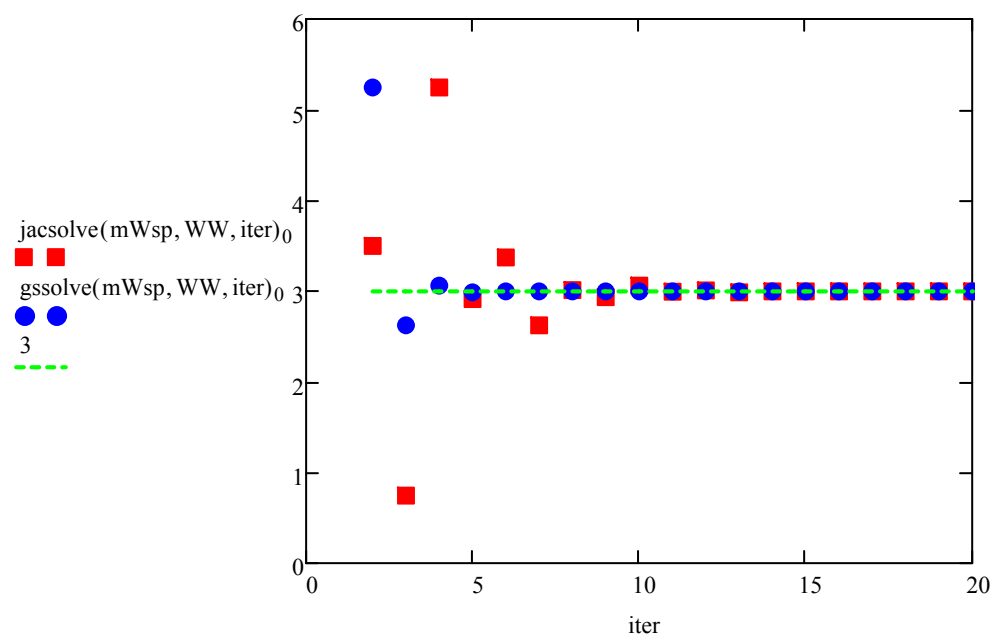
Oraz przykład działania funkcji:

$$\text{gssolve}(\text{mWsp}, \text{WW}, 500) = \begin{pmatrix} 3 \\ 9 \\ 9 \\ 9 \end{pmatrix}$$

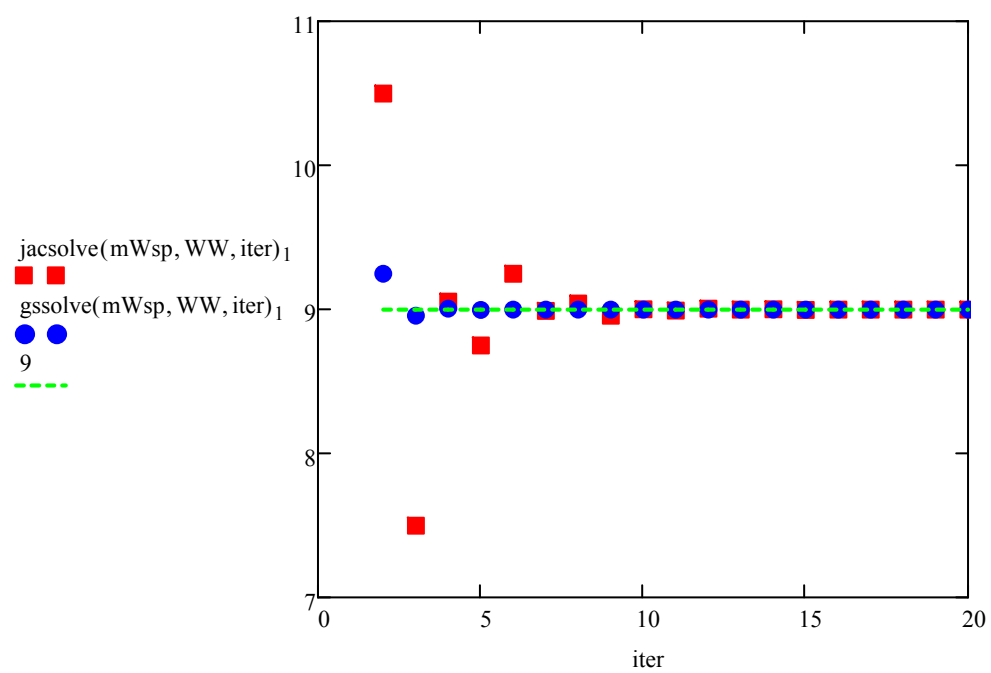
Ostatecznie można porównać powyższe metody, porównując wyniki w kolejnych iteracjach:

iter := 2..20

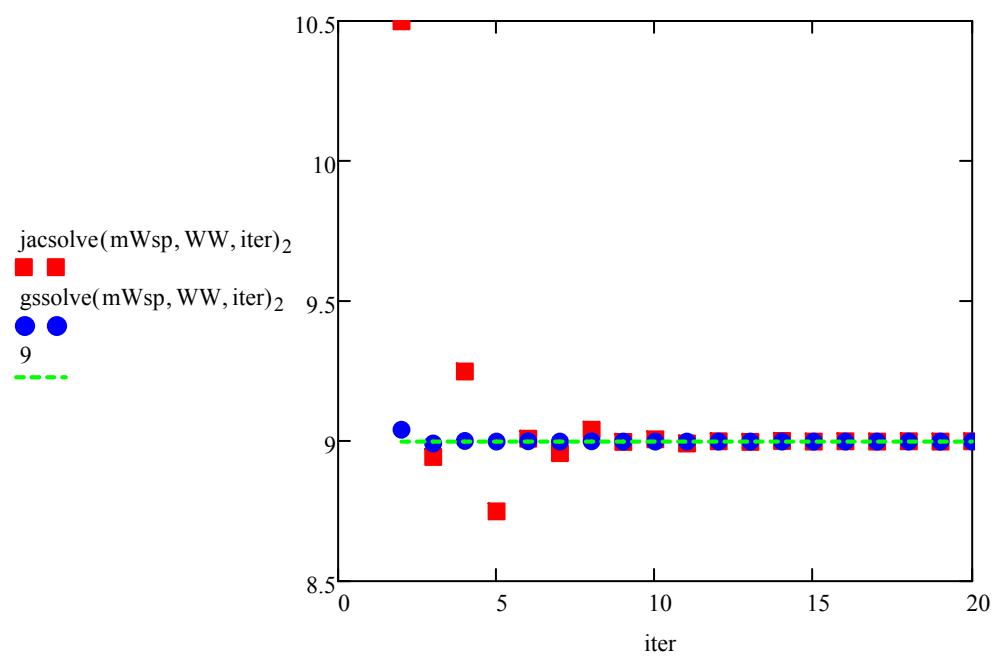
Przebieg przybliżania pierwszej składowej wyniku:



Przebieg przybliżania drugiej składowej wyniku:



Przebieg przybliżania trzeciej składowej wyniku:



Wnioski załączam w pliku PDF